

Pengolahan Data Pembayaran Upah Karyawan Berbasis Web

Rana Putra Sawindo*, Megawaty

Fakultas Ilmu Komputer, Program Studi Sistem Informasi, Universitas Bina Darma, Palembang, Indonesia

Email : ^{1,*}rana.sawindo@gmail.com, ²megawaty@binadarma.ac.id

Email Penulis Korespondensi: rana.sawindo@gmail.com

Abstrak—Kendala yang dijumpai dalam proses pengelolaan data upah dan gaji karyawan di PT. Agung Cempaka Guna yakni mulai dari pencatatan jumlah Karyawan, proses penghitungan upah dan gaji, serta penghitungan komisi penjualan oleh marketing yang dikerjakan dengan cara sederhana atau manual, mengakibatkan seringkali terjadi kesalahan dalam proses perhitungan serta dalam rekap total upah dan gaji. Selain itu proses pendataan yang dilakukan baik dengan catatan pada buku serta input data dalam file excel masih terpisah-pisah dan belum terintegrasi, sehingga menyulitkan dalam proses pembuatan laporan dan juga menyebabkan pemborosan kertas dan tinta. Penelitian ini bertujuan untuk membangun sebuah aplikasi pengolahan data upah karyawan agar mempermudah dalam proses pengelolaan data upah dan gaji karyawan serta memudahkan dalam proses penyusunan laporan gaji karyawan. Aplikasi pengolahan data upah karyawan ini dibuat dalam bentuk web menggunakan pemrograman PHP dan MySQL sebagai database, serta menerapkan pemodelan Unified Modeling Language (UML).

Kata Kunci : Karyawan; Pembayaran; Pengolahan Data; Upah; Web

Abstract—Constraints encountered in the process of managing data on employee wages and salaries at PT. Agung Cempaka Guna, namely starting from recording the number of employees, the process of calculating wages and salaries, and calculating sales commissions by marketing is still done manually, so errors often occur both in the calculation process and in the recap of total wages and salaries. In addition, the data collection process, which was carried out both with notes in books and input data in excel files, was still separated and not yet integrated, making it difficult for the process of making reports and also causing wastage of paper and ink. This study aims to build an employee wage data processing application in order to facilitate the process of managing employee wage and salary data and to facilitate the process of compiling employee salary reports. This application is built on a web basis with the PHP programming language and uses the MySQL database, and uses the Unified Modeling Language (UML).

Keywords: Data Processing; Employees; Payment; Wages; Web

1. PENDAHULUAN

Perkembangan dan luasnya cakupan teknologi informasi saat ini sudah menjangkau seluruh elemen yang berhubungan dalam proses menyimpan, mengambil, memproses serta manipulasi, mengirimkan dan menerima informasi melalui media elektronik berbentuk digital atau sejenisnya yang berkaitan pada transfer informasi secara elektronik [1]. Aplikasi dan penerapan teknologi informasi memunculkan istilah baru ditandai dengan awalan abjad “e” yang merupakan singkatan dari “*electronic*”, misalnya dalam istilah *e-gorvernment* (dalam bidang pemerintahan), *e-banking* (dalam bidang perbankan), *e-gorvernment* (dalam bidang pemerintahan) serta banyak diterapkan pada bidang lainnya [2].

Upah atau gaji adalah merupakan balas jasa yang dibayar kepada karyawan atau pekerja secara berkala sebagai ganjaran atas pengorbanan tenaga dan waktu yang diberikan guna mencapai tujuan bersama [3]. Dalam peraturan Pemerintah Nomor 8 Tahun 1981, Upah dimaknai sebagai suatu penerimaan dan imbalan dari perusahaan kepada buruh terhadap suatu pekerjaan atau jasa yang telah atau akan dilakukan, dinyatakan dan dinilai dengan bentuk nilai uang yang ditetapkan menurut suatu persetujuan atau peraturan perundang-undangan dan dibayarkan atas dasar perjanjian kerja [4]. Bonus atau Komisi adalah merupakan tambahan imbalan yang diberikan perusahaan karena berhasil melampaui target penjualan yang ditetapkan [5]. Salah satu faktor yang menjadi penentu dalam kinerja sebuah perusahaan yang merupakan sarana dan alat dalam menunjang tujuan perusahaan ialah mengenai sumber daya manusia khususnya dalam hal penggajian atau pengupahan karyawan. Maka dari itu, SDM yang baik berhak untuk mendapatkan gaji dan upah yang sesuai dengan kualitasnya [6].

Dalam proses pengelolaan data upah dan gaji karyawan pada PT. Agung Cempaka Guna masih terdapat kendala, mulai dari pencatatan jumlah Karyawan, proses penghitungan upah dan gaji, serta penghitungan komisi penjualan oleh marketing yang dikerjakan dengan cara manual, yang seringkali ditemukan kesalahan ketika menghitung atau dalam rekap total upah dan gaji. Hal ini sangat mempengaruhi bahkan bisa merugikan baik perusahaan maupun karyawan. Selain itu proses pendataan yang dilakukan baik dengan catatan pada buku serta *input* data dalam file excel masih terpisah-pisah dan belum terintegrasi, sehingga menyulitkan dalam proses pembuatan laporan dan juga menyebabkan pemborosan kertas dan tinta.

Dari jurnal penelitian dengan judul “Perancangan Aplikasi Gaji Karyawan Pada PT. PP London Sumatra Indonesia TBK. Gunung Malayu Estate - Kabupaten Asahan”, diterangkan bahwa dengan memanfaatkan aplikasi pada proses perancangan aplikasi gaji akan dapat mengatasi masalah-masalah khususnya dalam meminimalisir kesalahan perhitungan dan bisa mempercepat waktu dalam mengelola data upah dan gaji ketika menyusun laporan upah dan gaji karyawan [7]. Juga menurut jurnal penelitian dengan judul “Perancangan Aplikasi Penggajian Karyawan Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter Pada Po Arista Teknik Jakarta”, yang menerangkan bahwa sistem penggajian yang biasa dipakai secara manual seringkali menyebabkan terjadi kesalahan dalam perhitungan gaji, sehingga dengan memanfaatkan aplikasi pada pengelolaan gaji, akan sangat membantu meminimalisir kesalahan perhitungan gaji, serta memangkas waktu pada proses rekap laporan [8].

Berdasarkan jurnal penelitian dengan judul “Pembangunan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Dengan Menggunakan Model Rapid Application Development” diuraikan bahwa proses pengelolaan gaji dan upah dapat meningkatkan efisiensi dan menghindari terjadinya kesalahan perhitungan rekap gaji dan upah yang sering terjadi apabila dilakukan dengan cara manual [9].

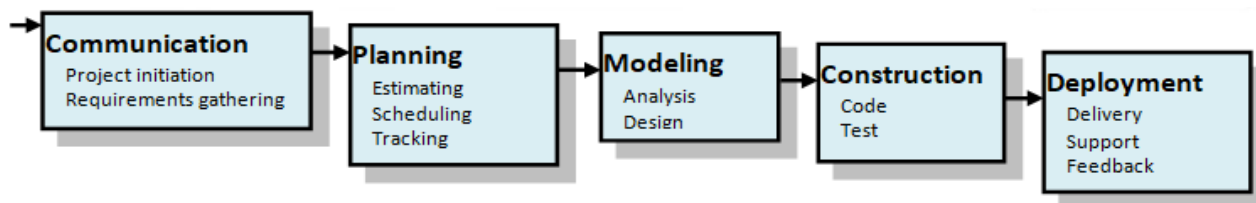
Dari jurnal penelitian dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Perhitungan Komisi Dan Penyimpanan Data Property Pada MAz 23 Property”, menjelaskan bahwa penerapan pengelolaan data gaji dan upah secara digital akan mempermudah dalam proses penyusunan laporan karena dapat menghemat waktu dimana sistem dapat menghitung seluruh laporan secara lebih mudah dan cepat [10]. Juga pada jurnal dengan judul “Sistem Informasi Aplikasi Penggajian Karyawan Berbasis Web Pada PT Panca Cipta Abadi”, menyimpulkan bahwa pemanfaatan aplikasi dapat mempermudah proses penggajian karyawan dengan cepat dan akurat, sehingga mempermudah untuk tahap perhitungan gaji, meliputi perhitungan hari kerja, perhitungan lembur dan insentif-insentif yang biasa diterima serta pembuatan slip gaji secara otomatis, sehingga menghasilkan informasi yang lebih efektif dan efisien [11].

Dari jurnal penelitian dengan judul “Sistem Pengelolaan Kehadiran Dan Penggajian Menggunakan Payment Gateway Pada Perusahaan Jasa Konsultan IT”, menjelaskan bahwa dengan memanfaatkan sistem pengelolaan kehadiran serta pengelolaan data penggajian dapat membantu bagian HRD dalam menghitung jumlah kehadiran secara akurat, sehingga dapat meningkatkan keakuratan dalam penghitungan uang makan dan denda keterlambatan secara tepat [12].

Berdasarkan beberapa referensi jurnal penelitian yang berkaitan dengan pengupahan dan penggajian tersebut, penulis merangkum bahwa pemanfaatan aplikasi dalam pengelolaan data upah dan gaji karyawan dapat membantu dalam mempermudah proses pengelolaan data serta meminimalisir *human error*, khususnya dalam perhitungan total gaji yang mana selama ini pada PT. Agung Cempaka Guna masih dilakukan secara manual, untuk dapat dikonversi dengan menerapkan aplikasi terkomputerisasi sehingga meningkatkan efektivitas dan efisiensi sehingga memangkas waktu dalam proses pengelolaan data upah karyawan khususnya pada pengelolaan komisi penjualan rumah.

2. METODOLOGI PENELITIAN

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode Waterfall yang disebut juga dengan *classic life cycle* yakni metode pengembangan sistem yang menggunakan beberapa tahapan secara sekuensial, dengan tahapan-tahapan penelitian berupa; *Communication, Planning, Modeling, Construction* dan *Deployment* [13].



Gambar 1. Metode Waterfall (Pressman)

a. *Communication*

Pada tahapan ini dilakukan proses komunikasi dengan objek penelitian yang bertujuan untuk mengumpulkan informasi dan data yang dibutuhkan dalam penelitian, baik dalam bentuk diskusi dan wawancara serta observasi kepada pihak manajemen PT. Agung Cempaka Guna. Hal-hal yang ditanyakan atau didiskusikan yakni meliputi profil perusahaan, permasalahan-permasalahan yang sedang dihadapi, serta solusi apa yang bisa dilakukan untuk membantu dalam mengelola proses pengupahan atau penggajian di PT. Agung Cempaka Guna.

b. *Planning*

Dalam tahap ini dilakukan penjadwalan dan perencanaan pengembangan perangkat lunak atau aplikasi yang akan dibangun, mulai dari waktu pengerjaan serta apa saja yang akan dikerjakan. Dalam tahapan ini juga melakukan proses analisa dari tahapan communication yang dilakukan pada tahapan sebelumnya.

c. *Modeling*

Dari hasil analisis pada tahapan sebelumnya, kemudian penulis membuat pemodelan untuk sistem yang akan dibangun, dengan menggunakan diagram *Usecase* dan *Activity Diagram* dalam menggambarkan rancangan sistem yang akan dibangun. Juga dibuat rancangan tampilan yang akan digunakan sebagai acuan dalam membangun sistem.

d. *Construction*

Melakukan proses implementasi atau tahapan pengkodean (*coding*) dengan menerjemahkan rancangan yang sudah dibuat menjadi aplikasi yang dapat digunakan sesuai kebutuhan. Pada aplikasi ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan menggunakan database MySQL.

e. *Deployment*

Melakukan tahapan pengujian dan ujicoba kepada pengguna yakni pihak PT. Agung Cempaka Guna untuk melihat apakah aplikasi sudah sesuai dengan kebutuhan, serta sangat memungkinkan terjadinya perbaikan atau penambahan fitur menu jika diperlukan.

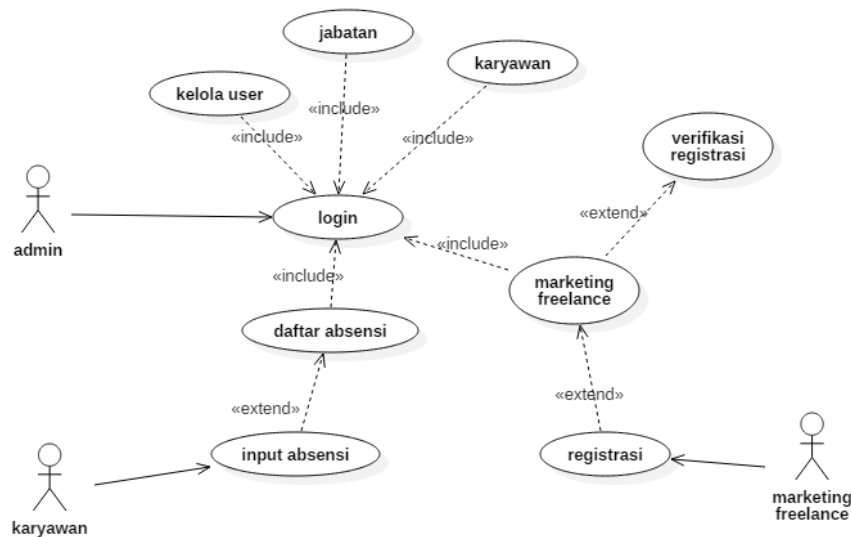
3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Rancangan Aplikasi

Secara umum *Unified Modelling Language* (UML) dimaknai sebagai sebuah metode pemodelan visual yang dipakai dalam membangun sistem dan aplikasi yang berorientasi objek. UML ialah suatu standar visualisasi, perancangan, serta dokumentasi pada sistem atau software. Dengan pemodelan ini bisa mempermudah dalam pengembangan dan pembuatan sebuah aplikasi atau software dengan mempertimbangkan faktor-faktor *scalability*, *robustness*, *security*, dan sebagainya [14].

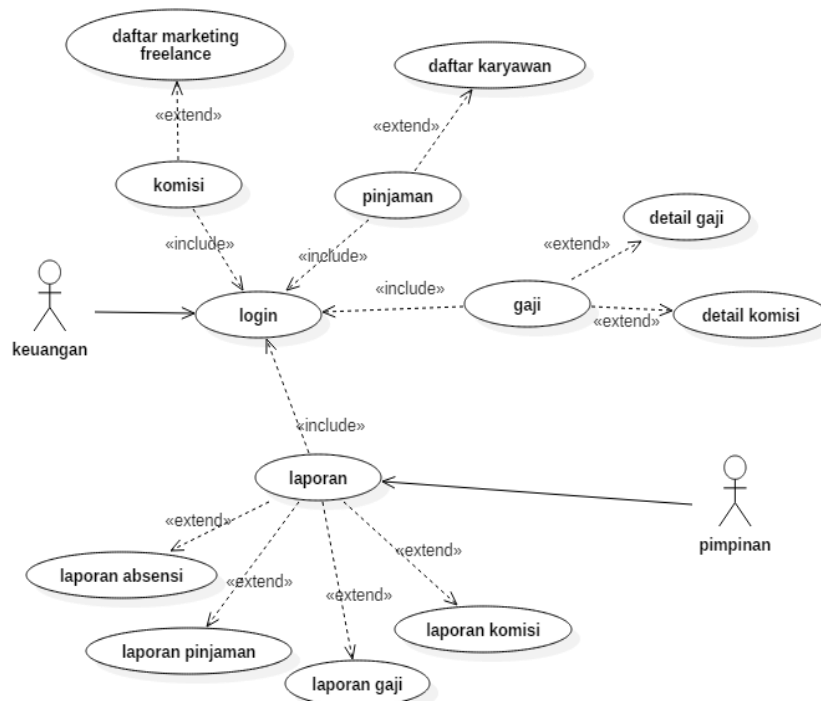
3.2 Usecase Diagram

Usecase Diagram ialah merupakan bagian dari UML yang digunakan dalam menjelaskan hubungan interaksi antar aktor didalam sistem atau aplikasi [15].



Gambar 2. Diagram Usecase Admin

Gambar 2 menunjukkan *usecase diagram* aktor admin, diawali dengan melakukan proses login untuk masuk ke dalam aplikasi, lalu kemudian admin memiliki hak akses berupa kelola user, kelola data jabatan, kelola data karyawan, kelola data *marketing freelance* dan kelola daftar absensi. Selain itu karyawan bisa melakukan proses input absensi.

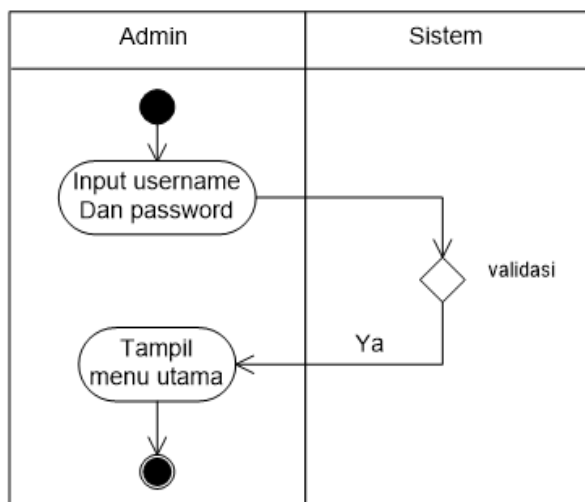


Gambar 3. Diagram Usecase Bagian keuangan

Gambar 3 menjelaskan mengenai akses ke dalam aplikasi oleh aktor atau user bagian keuangan, yang berperan melakukan proses pengelolaan data komisi, pengelolaan data pinjaman, pengelolaan data gaji, serta melihat dan mencetak laporan.

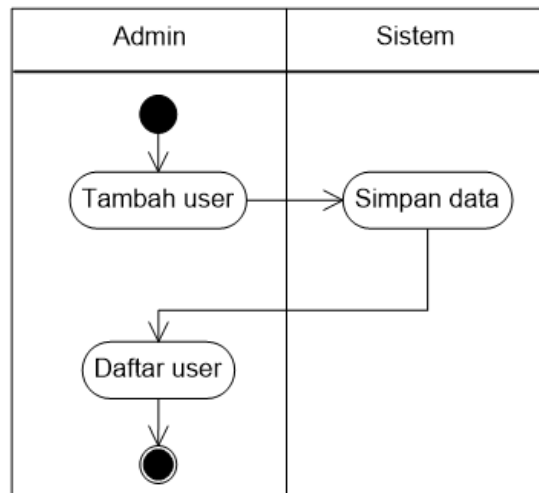
3.3 Activity Diagram

Secara spesifik *Activity diagram* ialah merupakan bagian dari UML yang digunakan dalam menjelaskan elemen-elemen atau aspek dinamis pada aplikasi atau sistem berbentuk model aliran serta kontrol antar aktivitas dalam sistem. *Activity Diagram* tidak menjelaskan sifat aktor, namun hanya memperlihatkan alur dan aktivitas dalam sistem saja [16].



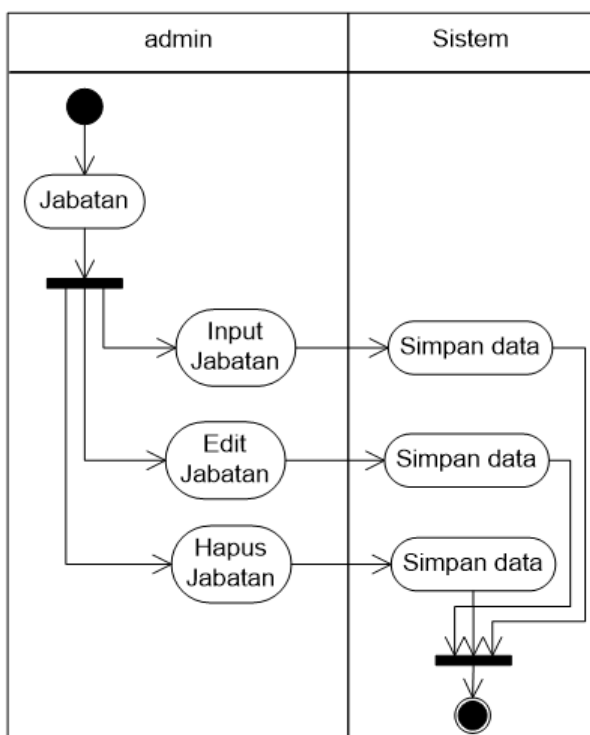
Gambar 4. Activity Diagram Proses Login

Pada gambar 4 dijelaskan mengenai proses yang berlangsung ketika admin melakukan login dengan menginput *username* dan *password*.



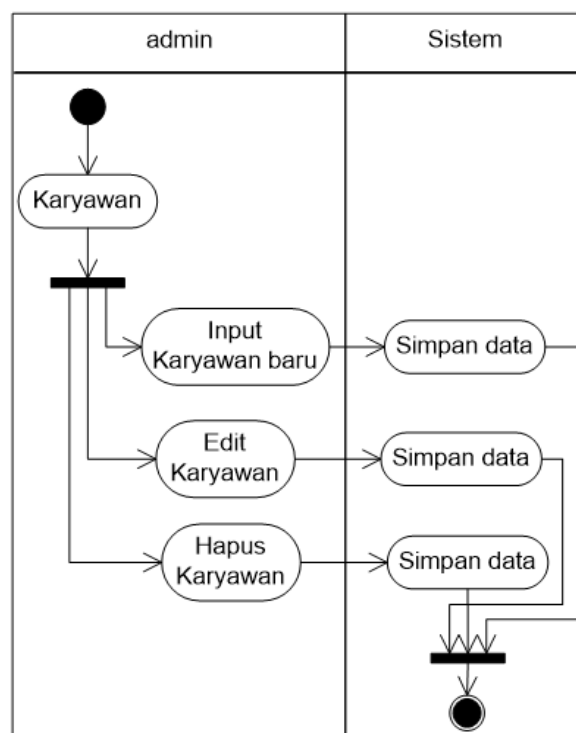
Gambar 5. Activity Diagram Mengelola User

Pada gambar 5 dijelaskan mengenai proses yang dapat diakses oleh admin untuk mengelola daftar user atau pengguna yang bisa masuk ke dalam aplikasi.



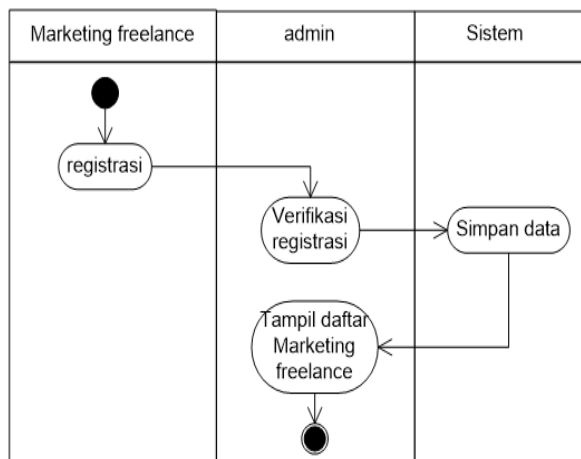
Gambar 6. Activity Diagram Mengelola Jabatan

Pada gambar 6 dijelaskan mengenai proses mengelola data jabatan oleh admin yakni input data, edit data serta hapus data jabatan.



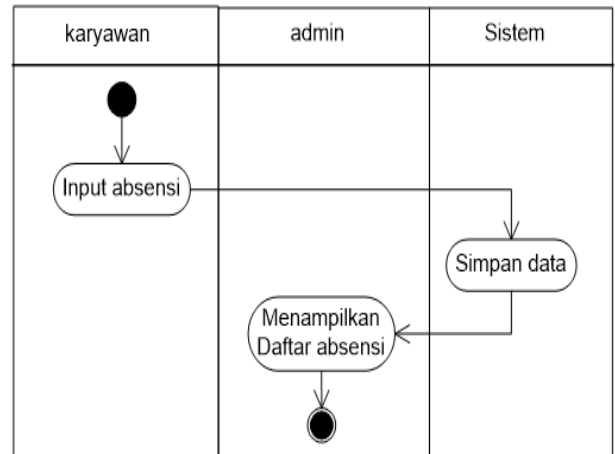
Gambar 7. Activity Diagram Mengelola Karyawan

Pada gambar 7 dijelaskan mengenai proses mengelola data karyawan oleh admin yakni input data, edit data serta hapus data karyawan.



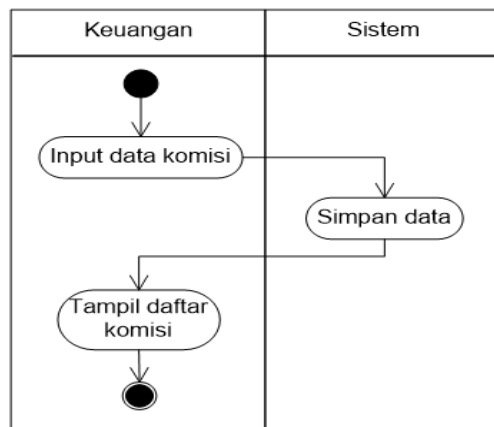
Gambar 8. Activity Diagram Mengelola Marketing

Pada gambar 8 dijelaskan mengenai proses pengelolaan data *marketing freelance* yang akan dikelola oleh admin di dalam sistem.



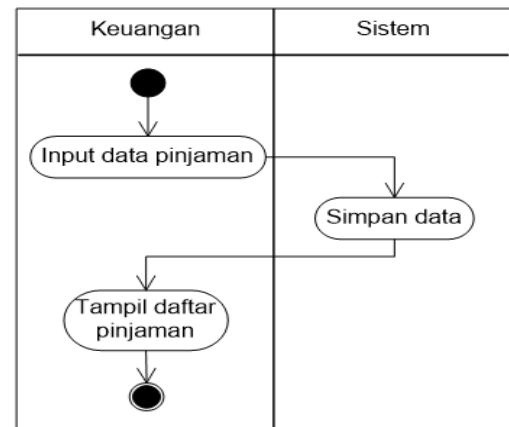
Gambar 9. Activity Diagram Mengelola Absensi

Pada gambar 9 dijelaskan mengenai proses karyawan melakukan absensi, yang disimpan ke dalam database dan dapat dilihat oleh admin.



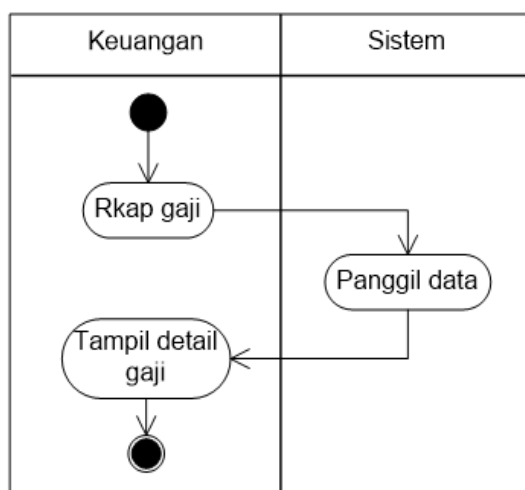
Gambar 10. Activity Diagram Mengelola Komisi

Pada gambar 10 dijelaskan mengenai proses mengelola data komisi yang dilakukan oleh bagian keuangan yang berkaitan dengan komisi penjualan rumah.



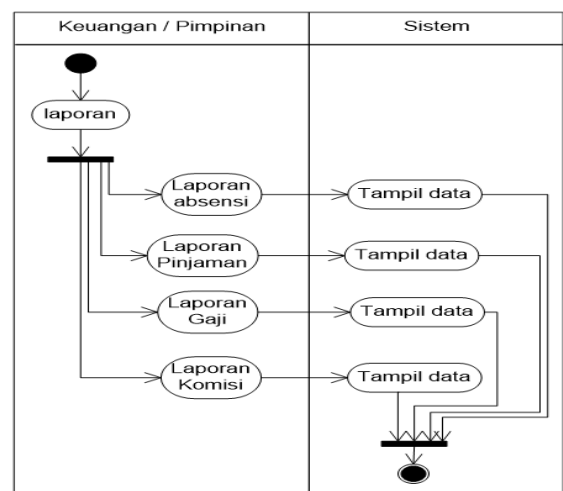
Gambar 11. Activity Diagram Mengelola Pinjaman

Pada gambar 11 dijelaskan mengenai proses pengelolaan data pinjaman yang dilakukan oleh bagian keuangan untuk masing-masing karyawan.



Gambar 12. Activity Diagram Rekap Gaji

Pada gambar 12 dijelaskan mengenai proses rekap gaji dengan memanggil semua komponen data dari sistem lalu menampilkan total gaji karyawan.

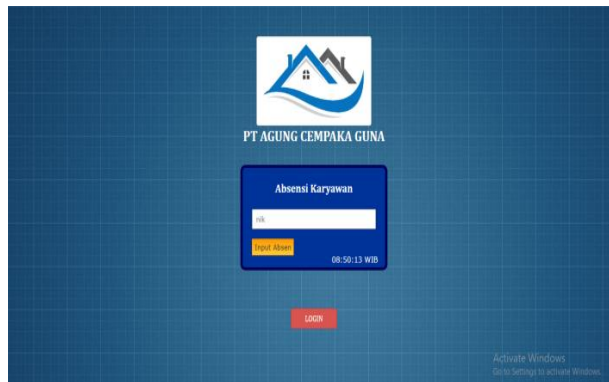


Gambar 13. Activity Diagram Laporan

Pada gambar 13 dijelaskan mengenai akses pimpinan dan bagian keuangan untuk dapat melihat dan mencetak laporan secara berkala.

3.4 Hasil

Setelah melakukan pengumpulan informasi dan data lalu dilanjutkan dengan perancangan dan kemudian dilanjutkan dengan pembuatan *coding* sehingga membentuk sebuah aplikasi yang dapat digunakan oleh pengguna yakni admin, karyawan, *marketing freelance*, serta bagian keuangan dalam proses pengelolaan data upah karyawan di PT. Agung Cempaka Guna.



Gambar 14. Screenshot Input absensi

Pada Gambar 14 merupakan hasil tampilan *screenshot* dari halaman menu input absensi yang digunakan oleh karyawan untuk melakukan absensi.



Gambar 15. Screenshot Login

Pada Gambar 15 merupakan hasil tampilan *screenshot* dari halaman login yang digunakan untuk masuk dalam aplikasi dengan menginput username dan password.

ID Jabatan	Jabatan	Gaji Pokok	Uang Transport	Action
001	Akunting	2.500.000	50.000	
002	Marketing	3.000.000	50.000	
003	Staff	2.000.000	30.000	
004	Magang	1.500.000	20.000	
011	Manager	2.000.000	100.000	
012	Supervisor	1.800.000	100.000	

Gambar 16. Screenshot Kelola Jabatan

Pada Gambar 16 merupakan hasil tampilan *screenshot* dari halaman kelola jabatan yang digunakan oleh admin untuk mengelola data jabatan.

NIK	Nama Karyawan	Jabatan	No Telp	Alamat	Action
150212004	Andi yoyo	Marketing	0826372551465	Jl. Bangun No.32	
190321001	Andri Umar	Staff	0854672545221	Jl. Sudirman no.332	
180710003	Asep	Marketing	076545	Jl. Lebak Jaya No.43	
010821003	Bagus Ramdani	Marketing	081546376765	Jl. Bendungan no.221	
150821006	Fatimah Layla	Akunting	08156356562	Jl. Bukit Besar No.221	
170219007	Nana	Staff	08256544654	Jl. Perkit Raya Blok N No.331	
180121006	Salaman Anggoro	Staff	08165635656	Jl. Sultan Ajiyasan no.321	
170125002	Salsati Wati	Marketing	08165345454545	Jl. Karya Bangun Blok C no.112	

Gambar 17. Screenshot Kelola Karyawan

Pada Gambar 17 merupakan hasil tampilan *screenshot* dari halaman kelola karyawan yang digunakan oleh admin untuk mengelola data karyawan.

NIK	Nama Karyawan	Jabatan	No Telp	Alamat	Action
150212004	Andi yoyo	Marketing	0826372551465	Jl. Bangun No.32	
190321001	Andri Umar	Staff	0854672545221	Jl. Sudirman no.332	
180710003	Asep	Marketing	076545	Jl. Lebak Jaya No.43	
010821003	Bagus Ramdani	Marketing	081546376765	Jl. Bendungan no.221	
150821006	Fatimah Layla	Akunting	08156356562	Jl. Bukit Besar No.221	
170219007	Nana	Staff	08256544654	Jl. Perkit Raya Blok N No.331	
180121006	Salaman Anggoro	Staff	08165635656	Jl. Sultan Ajiyasan no.321	
170125002	Salsati Wati	Marketing	08165345454545	Jl. Karya Bangun Blok C no.112	

Gambar 18. Screenshot Kelola Marketing

Pada Gambar 18 merupakan hasil tampilan *screenshot* dari halaman yang digunakan oleh bagian keuangan untuk mengelola data *marketing freelance*.

Tanggal	NIK	Nama	Jabatan	Jam Masuk	Jam Pulang	Lembur	Status
01 Juli 2022	150212004	Fatimah Layla	Akunting				Sakit
19 Juli 2022	150212004	Fatimah Layla	Akunting				Liba
20 Juli 2022	150212004	Fatimah Layla	Akunting				Sakit
01 Juli 2022	010821003	Bagus Ramdani	Marketing				Tidak Masuk
21 Juli 2022	010821003	Bagus Ramdani	Marketing	07:58:35	07:59:30	0	Terdiam
08 Juli 2022	150212004	Andi yoyo	Marketing				Sakit
15 Juli 2022	180121006	Salaman Anggoro	Staff	08:26:52	15:27:33	0	Terdiam
14 Juli 2022	180121006	Salaman Anggoro	Staff	08:30:49	08:31:36	0	Terdiam
30 Juli 2022	180121006	Salaman Anggoro	Staff	08:31:59	08:00:00	0	Terdiam
23 Juli 2022	190321001	Andri Umar	Staff				Sakit

Gambar 19. Screenshot Kelola Absensi

Pada Gambar 19 merupakan hasil tampilan *screenshot* dari halaman yang digunakan oleh admin untuk melihat daftar absensi karyawan.

PT AGUNG CEMPAKA GUNA

Komis | Pinjaman | Gaji | Laporan Absensi | Laporan Gaji | Laporan Komisi | Personal Setting | Logout

Data Pinjaman

1 Juli 2022

No	Tanggal	Nik	Nama Karyawan	Jumlah	Aksi
1	07 Juli 2022	170125002	Sulastri Wati	500.000	✖
2	02 Juli 2022	170125002	Sulastri Wati	200.000	✖
3	09 Juli 2022	150212004	Andi yoyo	300.000	✖
4	06 Juli 2022	190321001	Andri Umar	300.000	✖

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

Gambar 20. Screenshot Kelola Komisi

Pada Gambar 20 merupakan hasil tampilan *screenshot* dari halaman yang digunakan oleh bagian keuangan untuk mengelola data komisi.

PT AGUNG CEMPAKA GUNA

Komis | Pinjaman | Gaji | Laporan Absensi | Laporan Gaji | Laporan Komisi | Personal Setting | Logout

Data Pinjaman

1 Juli 2022

No	Tanggal	Nik	Nama Karyawan	Jumlah	Aksi
1	07 Juli 2022	170125002	Sulastri Wati	500.000	✖
2	02 Juli 2022	170125002	Sulastri Wati	200.000	✖
3	09 Juli 2022	150212004	Andi yoyo	300.000	✖
4	06 Juli 2022	190321001	Andri Umar	300.000	✖

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

Gambar 21. Screenshot Kelola Pinjaman

Pada Gambar 21 merupakan hasil tampilan *screenshot* dari halaman yang digunakan oleh bagian keuangan untuk mengelola data pinjaman.

PT AGUNG CEMPAKA GUNA

Komis | Pinjaman | Gaji | Laporan Absensi | Laporan Gaji | Laporan Komisi | Personal Setting | Logout

Daftar Gaji

Agustus 2022

Nik	Nama Karyawan	Jabatan	Total Gaji	Denda
150021006	Fatinah Layla	Absenting	2.550.000	✖
010021003	Bagoes Ramdani	Marketing	3.050.000	✖
150212004	Andi yoyo	Marketing	3.050.000	✖
170125002	Sulastri Wati	Marketing	3.050.000	✖
180710003	Amp	Marketing	3.050.000	✖
170219007	Nana	Staff	2.050.000	✖
180121006	Solaiman Anggoro	Staff	2.050.000	✖
190321001	Andri Umar	Staff	2.000.000	✖

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

Gambar 22. Screenshot Rekap Gaji

Pada Gambar 22 merupakan hasil tampilan *screenshot* dari halaman yang digunakan oleh bagian keuangan untuk melihat rekap gaji karyawan.

PT AGUNG CEMPAKA GUNA

Komis | Pinjaman | Gaji | Laporan Absensi | Laporan Gaji | Laporan Komisi | Personal Setting | Logout

Laporan Absensi

Periode: 1 Juli 2022 - 31 Juli 2022

Laporan Absensi (Juli 2022)

Tanggal	Nik	Nama	Jabatan	Jam Masuk	Jam Pulang	Leveller	Status
01 Juli 2022	150021006	Fatinah Layla	Absenting	00:00:00	00:00:00	0	Sakit
19 Juli 2022	150021006	Fatinah Layla	Absenting	00:00:00	00:00:00	0	Itda
20 Juli 2022	150021006	Fatinah Layla	Absenting	00:00:00	00:00:00	0	Sakit
01 Juli 2022	010021003	Bagoes Ramdani	Marketing	00:00:00	00:00:00	0	Tidak Masuk
21 Juli 2022	010021003	Bagoes Ramdani	Marketing	07:58:35	07:59:30	0	Terdapat
08 Juli 2022	150212004	Andi yoyo	Marketing	00:00:00	00:00:00	0	Terdapat
15 Juli 2022	180121006	Solaiman Anggoro	Staff	08:26:52	15:27:33	0	Terdapat

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

Gambar 23. Screenshot Laporan Absensi

Pada Gambar 23 merupakan hasil tampilan *screenshot* dari halaman laporan absensi yang dapat dicetak sesuai dengan kebutuhan perusahaan.

PT AGUNG CEMPAKA GUNA

Komis | Pinjaman | Gaji | Laporan Absensi | Laporan Gaji | Laporan Komisi | Personal Setting | Logout

Laporan Gaji

Periode: Agustus 2022

Laporan Gaji

Nik	Nama Karyawan	Jabatan	Total Gaji
150021006	Fatinah Layla	Absenting	2.550.000
010021003	Bagoes Ramdani	Marketing	3.000.000
150212004	Andi yoyo	Marketing	3.000.000
170125002	Sulastri Wati	Marketing	3.000.000
180710003	Amp	Marketing	3.000.000
170219007	Nana	Staff	2.000.000
180121006	Solaiman Anggoro	Staff	2.000.000
190321001	Andri Umar	Staff	1.970.000

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

Gambar 24. Screenshot Laporan Gaji

Pada Gambar 24 merupakan hasil tampilan *screenshot* dari halaman laporan gaji yang dapat dicetak sesuai dengan kebutuhan perusahaan.

PT AGUNG CEMPAKA GUNA

Komis | Pinjaman | Gaji | Laporan Absensi | Laporan Gaji | Laporan Komisi | Personal Setting | Logout

Laporan Komisi

Periode: Agustus 2022

Laporan Komisi

Nik	Nama Karyawan	Jabatan	Total Gaji
150021006	Fatinah Layla	Absenting	2.550.000
010021003	Bagoes Ramdani	Marketing	3.000.000
150212004	Andi yoyo	Marketing	3.000.000
170125002	Sulastri Wati	Marketing	3.000.000
180710003	Amp	Marketing	3.000.000
170219007	Nana	Staff	2.000.000
180121006	Solaiman Anggoro	Staff	2.000.000
190321001	Andri Umar	Staff	1.970.000

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

Gambar 25. Screenshot Laporan Komisi

Pada Gambar 25 merupakan hasil tampilan *screenshot* dari halaman laporan komisi yang dapat dicetak sesuai dengan kebutuhan perusahaan.

3.5 Pengujian

3.6 Sistem

Dari aplikasi yang telah dibangun kemudian dilakukan pengujian dengan menggunakan metode *blackbox*, memandang perangkat lunak sebagai “kotak hitam” yang tidak penting dilihat sisinya, namun cukup diuji atau dilakukan proses testing pada bagian luar [17]. Dengan melihat apakah sudah sesuai dengan tampilan dan fungsi-fungsi yang diharapkan, serta melakukan perbaikan jika mengalami error dan kendala teknis, pengujian dilakukan dengan mengecek fungsi *input-output* yang dilakukan pada masing-masing halaman menu yang sudah dibuat di dalam aplikasi serta melihat apakah sudah sesuai dengan rancangan yang dibuat sebelumnya.

Tabel 1. Hasil Pengujian Menu Admin

Halaman	Input	Output	Hasil
Login	username dan password benar	Melanjutkan ke halaman utama	Sesuai
	username dan password salah	Menampilkan peringatan login gagal	Sesuai
Mengelola Daftar User	Tambah data, edit data, hapus data user	Menyimpan data dan menampilkan daftar user	Sesuai
Mengelola Daftar Jabatan	Tambah data, edit data, hapus data Jabatan	Menyimpan data dan menampilkan daftar Jabatan	Sesuai
Mengelola Daftar karyawan	Tambah data, edit data, hapus data karyawan	Menyimpan data dan menampilkan daftar karyawan	Sesuai
Logout	Tekan tombol	Keluar dan menampilkan halaman awal	Sesuai

Tabel 2. Hasil Pengujian Bagian Keuangan

Halaman	Input	Output	Hasil
Login	username password benar	Lanjut ke halaman utama	Sesuai
	username dan password salah	Menampilkan peringatan login gagal	Sesuai
Komisi	Tambah data, edit data, hapus data komisi	Menyimpan data dan menampilkan daftar komisi	Sesuai
Pinjaman	Tambah data, edit data, hapus data pinjaman	Menyimpan data dan menampilkan daftar pinjaman	Sesuai
Rekap gaji	Klik tombol rekap gaji	Menampilkan data rekap gaji karyawan	Sesuai
Logout	Tekan tombol	Keluar dan menampilkan halaman awal	Sesuai

Tabel 3. Hasil Pengujian Pimpinan

Halaman	Input	Output	Hasil
Login	username dan password benar	Melanjutkan ke halaman utama	Sesuai
	username dan password salah	Menampilkan peringatan login gagal	Sesuai
Cetak laporan	Tekan tombol cetak	Menampilkan screenshot laporan	Sesuai
	Kolom Filter periode	Menampilkan data berdasarkan bulan dan tahun pencarian	Sesuai
Logout	Tekan tombol	Keluar dan menampilkan halaman awal	Sesuai

3.7 Pembahasan

Setelah melakukan proses analisis dan menerapkan rancangan sehingga menghasilkan *output* berupa aplikasi yang dapat digunakan oleh perusahaan dalam mengelola data upah karyawan agar lebih mudah dan lebih efisien sehingga dapat menampilkan laporan gaji dan upah karyawan secara cepat dan mudah. Selain itu, aplikasi yang dibangun ini dapat meminimalisir kesalahan-kesalahan dalam perhitungan serta kekeliruan dalam pendataan komponen-komponen penggajian, diantaranya; gaji pokok berdasarkan jabatan, potongan pinjaman, serta komisi dari hasil penjualan unit rumah. Dan hasil pengujian menunjukkan bahwa aplikasi telah berjalan dengan baik dan sesuai dengan rancangan yang dibuat serta sesuai dengan kebutuhan pengguna.

4. KESIMPULAN

Dari keseluruhan tahapan yang sudah dilakukan yang menghasilkan sebuah aplikasi, yang dapat memudahkan bagi Staff Keuangan untuk proses pengelolaan data-data upah karyawan dan sekaligus mempermudah ketika penyusunan laporan upah karyawan, serta meningkatkan keakuratan laporan upah karyawan dan menghindari kesalahan dalam proses perhitungan. Dimasa yang akan datang, aplikasi ini bisa dikembangkan lebih lanjut dengan mengintegrasikan dengan sistem pembayaran atau transfer langsung ke bank maupun akun keuangan lainnya sehingga lebih mempermudah proses pembayaran upah, serta dapat dikembangkan pada aplikasi berbasis android/IOS, sehingga lebih mempermudah dalam hal mobilitas dan karyawan dapat melakukan absensi online.

REFERENCES

- [1] Bagaskoro, Pengantar Teknologi Informastika dan Komunikasi Data. Yogyakarta: Deepublish, 2019.
- [2] Leon A Abdillah et al., Aplikasi Tekonologi Informasi Konsep dan Penerapan. Medan: Yayasan Kita Menulis, 2020.
- [3] Tiromsi Sitanggang, Kepastian Hukum Menyangkut Gaji dan Harga Terhadap Pendapatan PT. Inovasi Sinar Terang Medan. Medan: Yayasan Kita Menulis, 2021.
- [4] Ruslan Abdul Ghofur, Konsep Upah Dalam Ekonomi Islam. Bandar Lampung: Arjasa Pratama, 2020.
- [5] H Asyura, Leni Masnidar Nasution, and Imam Muhardinata, Multilevel Marketing Syariah Di Indonesia dalam Perspektif Maqashid Syariah. Yogyakarta: Deepublish, 2021.

- [6] Andreina Kaengke, "Analisis Sistem Penggajian Pada Perusahaan PT. Multi Prima Agung," Jurnal EMBA, pp. 607-614, 2021.
- [7] Adi Widarma and Sri Rahayu, "PERANCANGAN APLIKASI GAJI KARYAWAN PADA PT. PP LONDON SUMATRA INDONESIA Tbk. GUNUNG MALAYU ESTATE - KABUPATEN ASAHAN," Jurti (Jurnal Teknologi Informasi) Vol.1 No.2, pp. 166-173, 2017.
- [8] Reza Fahlevi, Zulhalim, and Asih Septia Rini, "Perancangan Aplikasi Penggajian Karyawan Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter Pada Po Arista Tehnik Jakarta," Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta, pp. 96-104, 2021.
- [9] Nur Hidayat, "Pembangunan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Dengan Menggunakan Model Rapid Application Development," J-Sakti (Jurnal Sains Komputer dan Informatika), pp. 350-363, 2021.
- [10] Romli Hasan Basri, "Perancangan Sistem Informasi Perhitungan Komsu Dan Penyimpanan Data Property Pada MAZ 23 Property," Digital library - Perpustakaan Pusat Unikom, 2018.
- [11] Sri Mulyani, Achmad Sidik, and Atika Sari, "Sistem Informasi Aplikasi Penggajian Karyawan Berbasis Web Pada PT Panca Cipta Abadi," Jurnal Sisfotek Global, 2020.
- [12] Deasty Kartika Sari, Greenda Soundi Rabia, and Inge Handriani, "SISTEM PENGELOLAAN KEHADIRAN DAN PENGGAJIAN MENGGUNAKAN PAYMENT GATEWAY PADA PERUSAHAAN JASA KONSULTAN IT," Jukomika (Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika), pp. 437-455, 2020.
- [13] M Gilvy Langgawan Putra, Sri Rahayu Natasia, Yuyun Tri Wlranti, Hemy Octantia, and Sadriansyah, Media Pembelajaran Dengan Metode Gamification Untuk Meningkatkan Motivasi Pembelajaran Pada Perguruan Tinggi di masa Covid-19. Malang: Media Nusa Creative, 2020.
- [14] Muhamad Muslihudin and Oktafianto, Analisis dan Perancangan Sistem Informasi menggunakan Model Terstruktur dan UML. Yogyakarta: CV Andi Offset, 2016.
- [15] Rachmat Destriana, Syepri Maulana Husain, Nurdiana Handayani, and Aditya Tegar Prahara Siswanto, Diagram UML dalam Membuat Aplikasi Android Firebase "Studi Kasus Aplikasi Bank Sampah". Yogyakarta: Deepublish, 2021.
- [16] Adi Nugroho, Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek dengan metode USDP. Yogyakarta: CV. Andi Offset, 2010.
- [17] Uus Rusmawan, Teknik Penulisan Tugas Akhir dan Skripsi Pemrograman. PT. Elex Media Komputindo. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2019.