

Perancangan Sistem Informasi Produksi Dengan SCM Pada Toko Konveksi

Radiyan Rahim^{1,*}, Dinul Akhiyar², Nori Sahrin³

¹Fakultas Sains dan Teknologi, Sistem Komputer, Universitas Pembangunan Panca Budi, Medan, Indonesia

²Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Putra Indonesia "YPTK" Padang, Padang, Indonesia

³Prodi Manajemen, Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Riau, Pekanbaru, Indonesia

Email: ¹r4diy4n@gmail.com, ²dinulakhiar99@gmail.com, ³norisahrin84@gmail.com

Email Penulis Korespondensi: r4diy4n@gmail.com

Abstrak—Tujuan keseluruhan elemen di dalam rantai pasok adalah menyediakan barang jadi kepada pasar sekaligus meningkatkan keuntungan perusahaan. Supply Chain Management merangkumi semua aktivitas, bahan-bahan penyimpanan mentah, inventori kerja dalam proses dan barangan siap dari permulaan hingga pengguna terakhir. Konveksi adalah tempat produksi marchandise yang berhubungan dengan kebutuhan sandang atau pakaian, atau lebih modernnya berhubungan dengan produksi fashion dengan minimal quantity tertentu. Konveksi merupakan suatu industri yang sangat memperhatikan mengenai proses produksi untuk mendapatkan kualitas dan ketepatan waktu yang baik. Dengan adanya sistem produksi berbasis teknologi pada Toko Konveksi akan membantu dalam meningkatkan efektivitas proses produksi barang dengan kualitas baik dan tepat waktu. Pembangunan sistem ini dirancang melalui beberapa tahapan, mulai dari tahap pengumpulan data, analisa dan perancangan aplikasi, pembuatan program serta implementasi aplikasi. Hasil akhir dari sistem ini yaitu aplikasi berbasis web yang dapat digunakan oleh konveksi dan pelanggan dalam bertransaksi yang lebih efisien..

Kata Kunci: Sistem Produksi; Supply Chain Management; Konveksi

Abstract—The overall goal of the elements in the supply chain is to provide finished goods to the market while increasing company profits. Supply Chain Management includes all activities, raw storage materials, work-in-process inventory and goods ready from start to finish users. Convection is a marchandise production site related to clothing or clothing needs, or more modernly related to fashion production with a certain minimum quantity. Convection is an industry that is very concerned about the production process to get good quality and timeliness. With the existence of a technology-based production system at the convection of the Toko Konveksi will help in increasing the effectiveness of the production process of goods with good quality and on time. The development of this system is designed through several stages, starting from the stage of collecting data, analyzing and designing applications, making programs and implementing applications. The end result of this system is a web-based application that can be used by convection and customers in more efficient transactions.

Keywords: Production System; Supply Chain Management; Convection

1. PENDAHULUAN

Saat ini perkembangan teknologi informasi semakin pesat. Pemanfaatan teknologi informasi dapat memberi kemudahan dalam pengolahan informasi serta dapat mengurangi terjadinya kesalahan dalam proses pengarsipan data [1]. Sistem informasi dijalankan secara terorganisir berdasarkan prosedur yang memproses data dan menghasilkan informasi sesuai kebutuhan. Di tengah pesatnya perkembangan teknologi sistem informasi menjadi hal yang wajib dimiliki oleh perusahaan. Dengan pengaplikasian sistem informasi yang tepat maka perusahaan akan memiliki kualitas informasi yang tinggi [2].

Industri konveksi adalah suatu perusahaan yang dapat menghasilkan pakaian yang siap pakai, seperti pakaian pria, wanita, pakaian olahraga, pakaian anak, pakaian partai politik, instansi, maupun pakaian seragam kelompok-kelompok tertentu yang bisa dipesan sesuai keinginan konsumen. Industri konveksi bisa di katakana perusahaan yang menengah karena tenaga kerjanya yang dilibatkan dalam perusahaan masih terbilang sedikit [3]. Perkembangan industri konveksi saat ini sangat pesat, banyak sekali konveksi bermunculan dikarenakan bertambahnya minat konsumen terhadap pakaian yang diinginkan oleh konsumen [4]. Toko Konveksi merupakan salah satu usaha yang bergelut dibidang *fashion* busana yaitu konveksi yang berlokasi di Jl. Aren, Parupuk Tabing, Kec. Koto Tangah, Kota Padang, Sumatera Barat 25171. Toko Konveksi berdiri pada awal tahun 2015 dengan melayani berbagai jenis pembuatan pakaian seperti baju seragam sekolah, baju kebaya, kemeja dan lain sebagainya. Pada saat ini Toko Konveksi By rata-rata dapat memproduksi 100 baju dengan beberapa jenis baju yang disediakan perbulannya. Dalam proses produksinya tentu banyak melibatkan pihak-pihak lain sebagai pendukung dari produk yang akan dihasilkan. Pengelolaan pemanfaatan teknologi informasi dalam suatu bisnis tidak terbatas pada ketersediaan *tools* yang ada, tetapi memerlukan sumber daya manusia (SDM) yang berkompeten dalam penguasaan TI [5].

Supply Chain Management adalah bagaimana caranya mengelola rantai pasokan yang efektif dan efisien [6]. *Supply Chain Management* merupakan suatu pendekatan yang digunakan untuk mencapai pengintegrasian berbagai organisasi yang lebih efisien dari *supplier*, *manufaktur*, *distributor*, *retailer*, dan *customer*. Artinya barang diproduksi dalam jumlah yang tepat pada saat yang tepat dan pada tempat yang tepat dengan tujuan mencapai *cost* dari *system* secara keseluruhan yang minimum dan juga mencapai *service level* yang diinginkan [7].

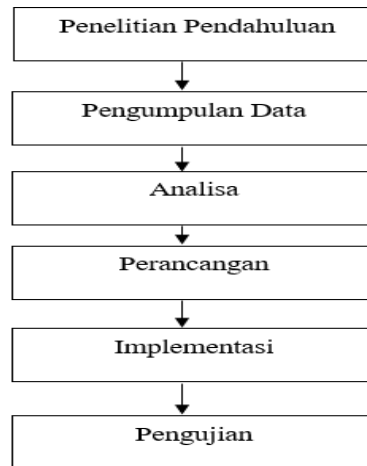
Bila diamati secara mendalam, inti persaingan terletak pada bagaimana sebuah perusahaan bisa mengimplementasikan proses pembuatan produk atau jasa lebih murah, lebih baik dan lebih cepat. Pada proses penciptaan produk tersebut diharuskan dapat memperbaiki kinerja untuk dapat bertahan dalam ketatnya persaingan bisnis antar

perusahaan [8]. Dengan menerapkan metode *Supply Chain Management* dan membangun sistem pada toko ini diharapkan dapat mempermudah proses produksi dan penjualan dan menjadi lebih baik.

2. METODOLOGI PENELITIAN

2.1 Tahap penelitian

Tahap penelitian ini menjelaskan langkah-langkah dalam melakukan pencatatan data serta mengumpulkan beberapa laporan yang diperlukan untuk dapat dijadikan pedoman dalam pembuatan penelitian ini, seperti gambar berikut :



Gambar 1. Kerangka Kerja Penelitian

2.1.1 Penelitian Pendahuluan

Penelitian pendahuluan ini merupakan langkah pertama dalam melakukan suatu penelitian. Penelitian dilaksanakan dengan melakukan wawancara dengan salah satu pemilik toko . Pengetahuan yang diperoleh dari studi pendahuluan sangat berguna untuk menyusun kerangka teoritis tentang pemecahan masalah dalam bentuk hipotesis yang akan diuji kebenarannya melalui pelaksanaan penelitian lapangan.

2.1.2 Pengumpulan Data

Dalam penelitian ini data yang diambil adalah data eksternal. Pengumpulan data ini dilakukan dengan wawancara dengan pihak atau orang -orang di toko atau pelanggan yang ada dalam lingkungan sekitar.

2.1.3 Metode Penelitian

Dalam melakukan penelitian ini adapun metode penelitian yang digunakan adalah:

- a. Pengamatan (*Observasi*)
Dalam tahap awal yang dilakukan oleh penulis merupakan *observasi* lapangan dengan cara melihat serta mempelajari permasalahan yang ada pada Toko Konveksi
- b. Wawancara (*Interview*)
Dalam hal ini penulis melakukan wawancara langsung kepada pemilik Toko Konveksi
- c. Penelitian Pustaka (*Library Research*)
Penelitian ini dilakukan untuk mengambil data dengan cara mengumpulkan data dengan cara mengumpulkan buku-buku yang berkaitan dengan penelitian dan pengambilan kesimpulan dari buku tersebut.
- d. Penelitian Laboratorium (*Laboratory Research*)
Penelitian yang dilakukan untuk melakukan pengolahan data dengan menggunakan jenis komputer. adapun spesifikasi dari perangkat keras maupun perangkat lunak yang digunakan, antara lain :
 1. Perangkat keras (*hardware*) yaitu:
 - a) Laptop : Toshiba Satellite L645
 - b) Processor : Intel (R) core™ i3-2348M
 - c) Memory : 2 GB DDR3
 - d) Harddisk : 500 GB
 - e) Modem : Vodafone
 - f) Flash disk : 32 GB
 - g) Printer : Canon PIXMA Mp237
 2. Perangkat lunak (*software*) yaitu:
 - a) Sistem Operasi Windows 10
 - b) Mozilla Firefox 11.0 & Internet Explorer

- c) Microsoft Office 2010
- d) XAMPP 1.6.8
- e) Notepad++

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Analisa Sistem

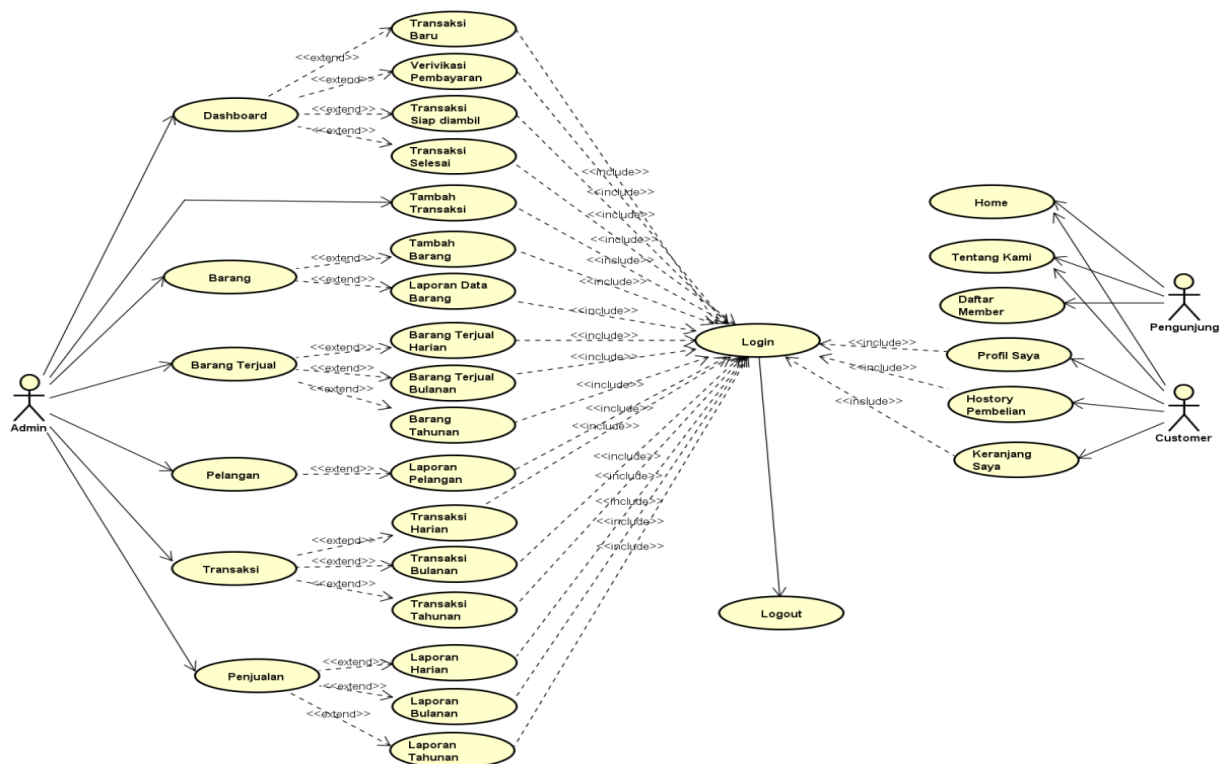
Pada Toko Konveksi untuk transaksi pemesanannya dilakukan secara manual yaitu dengan mendatangi toko dan mencatat pesanan pelanggan melalui kertas nota dan untuk mengenai desain maupun model dan lama pengerjaan pakaian yang dipesan ditulis dan digambar melalui kertas pesanan. Pada proses pengambilan pakaian pelanggan akan datang ke toko sesuai dengan waktu yang telah di janjikan oleh pegawai toko. Maka dengan dibangunnya sistem pada toko konveksi dapat mengatasi masalah dalam waktu pengerjaan pesanan dan dapat memudahkan kedua pihak dalam setiap transaksinya. Diharapkan dengan adanya sistem baru dapat mengatasi semua persoalan-persoalan yang dihadapi.

Aplikasi ini dirancang menggunakan alat bantu berupa UML (*Unified Modelling Language*) agar mempermudah memindahkan konsep sistem yang dirancang ke dalam bentuk program, dimana perancangannya digambarkan dalam bentuk diagram-diagram berikut:

3.1.1 Use Case Diagram

Use Case Diagram mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih *actor* dengan sistem informasi. *Use Case Diagram* menggambarkan bagaimana seseorang akan menggunakan atau memanfaatkan sistem, sedangkan aktor adalah seseorang yang berinteraksi dengan sistem. *Use Case Diagram* juga menggambarkan bagaimana proses-proses yang dilakukan oleh aktor terhadap sebuah sistem

Dalam *use case diagram* sistem informasi Toko Konveksi ini terdapat 3 aktor, diantaranya admin, customer, dan pengunjung. Masing-masing aktor memiliki hak akses sendiri. Berikut dapat dilihat pada Gambar



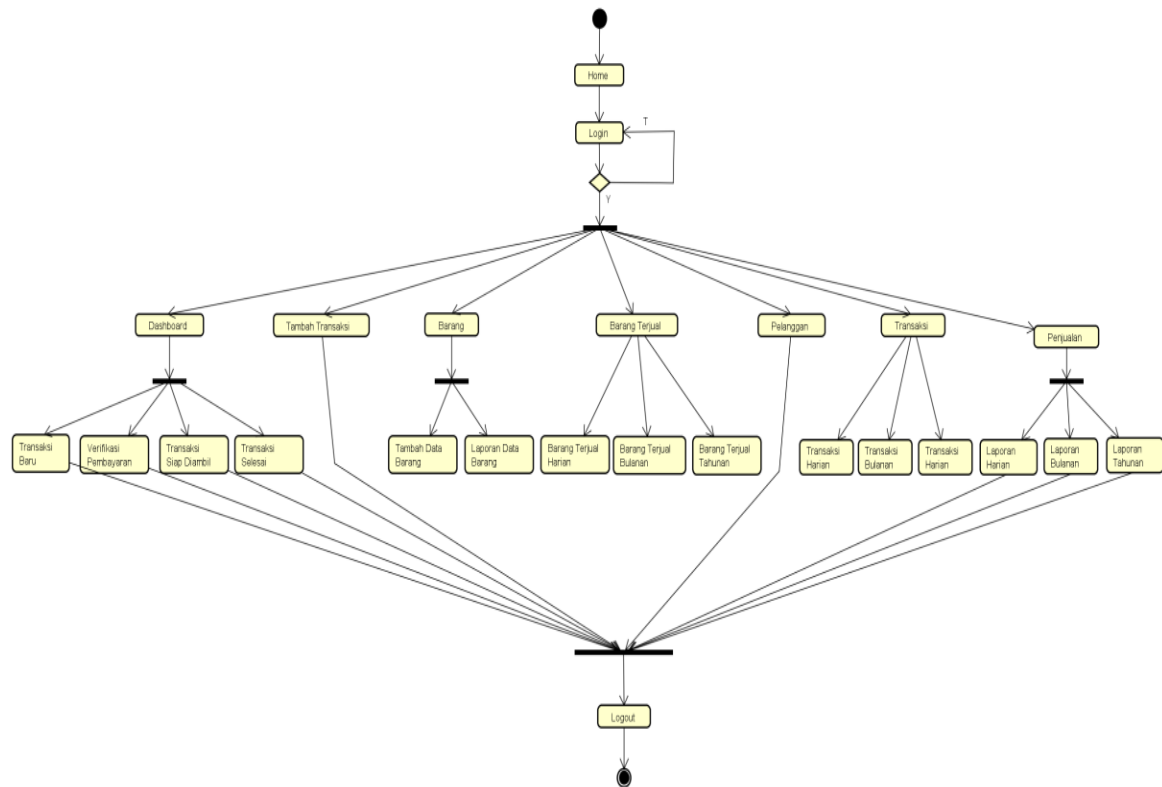
Gambar 2. Use Case Diagram

3.1.2 Activity Diagram

Activity diagram adalah bentuk *visual* dari alir kerja yang berisi aktivitas dan tindakan, yang juga dapat berisi pilihan, pengulangan, dan *concurrency*.

3.1.2.1 Activity Diagram Admin

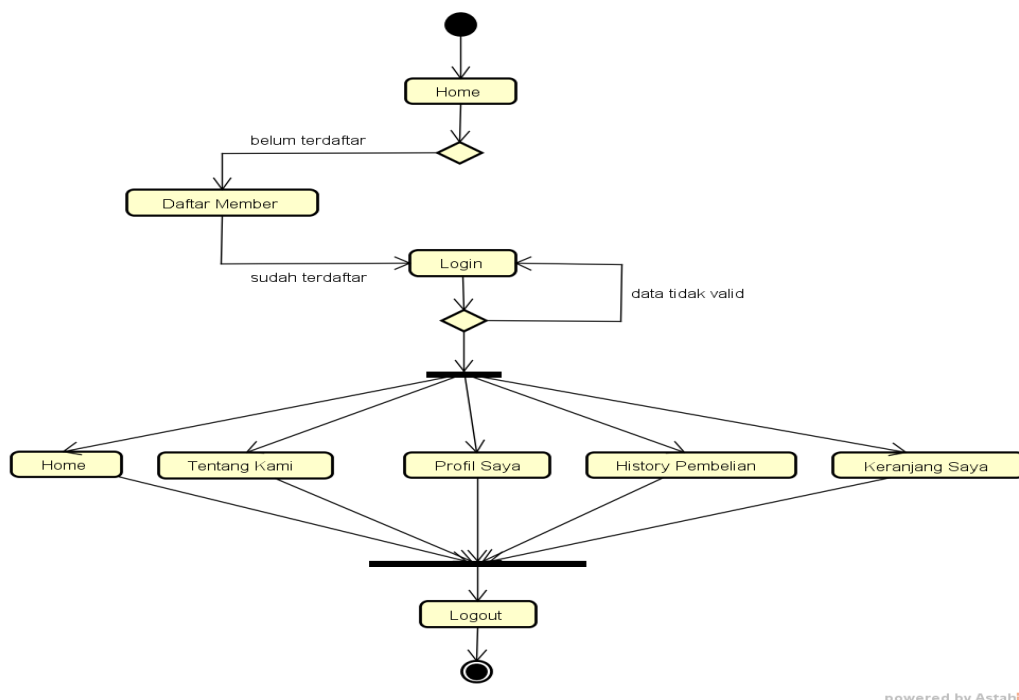
Activity Diagram pada admin menggambarkan segala aktifitas yang biasa dilakukan admin terhadap sistem, yang dimulai dengan melakukan *login* terlebih dahulu barulah bisa memilih aktivitas yang akan dilakukan melalui menu-menu pilihan yang ada, yang digambarkan seperti Gambar 3.2 dibawah ini:



Gambar 3. Activity Diagram Admin

3.1.2.2 Activity Diagram Member

Activity Diagram pada *member* menggambarkan segala aktivitas yang bisa dilakukan *member* terhadap sistem. Pada *activity diagram member*, *member* harus *login* terlebih dahulu, yang digambarkan seperti Gambar 3.3 dibawah ini:



Gambar 4. Activity Diagram Member

3.2 Hasil dan Implementasi

3.2.1 Halaman Admin

Halaman admin adalah halaman yang hanya dapat diakses oleh admin yang telah melakukan *login*. Halaman admin digunakan untuk mengelola data-data barang. Halaman admin terbagi menjadi beberapa halaman sebagai berikut:

a. Halaman Tambah Transaksi

Dalam halaman tambah transaksi, admin dapat melakukan transaksi manual untuk pelanggan yang datang langsung ke toko dengan langsung menambahkan pesanan barang apa saja yang ingin di pesan. Berikut Gambar tampilan pada halaman tambah transaksi:

Gambar 5. Halaman Tambah Transaksi pada Admin

b. Halaman Data Barang

Halaman tambah barang adalah halaman yang digunakan oleh admin untuk dapat meng-*input*-kan barang-barang yang ingin ditampilkan pada sistem untuk dapat di *order* oleh *customer* yaitu dengan cara mengklik tombol tambah pada halaman barang lalu mengisi data-data barang sesuai dengan kebutuhan admin. Berikut tampilan halaman tambah barang pada Gambar 3.5:

Gamabr 6. Halaman Tambah Barang

c. Halaman Data Transaksi

Dalam halaman data transaksi, admin dapat mengelola data transaksi yaitu dapat mem- *verifikasi* pembayaran dan mengganti status transaksi. Berikut Gambar tampilan pada halaman data mengajar :

No. Transaksi	Pelanggan	Tanggal transaksi	Status pesanan	Status Pembayaran	Status transaksi	
16	dian	16 December 2019, 23:43	Barang dalam proses(2 Hari lagi)	Dibayar(belum lunas)	Pembayaran diterima	Detail
17	fitria	16 December 2019, 23:50	Barang Telah diambil	Lunas	Transaksi Selesai	Detail

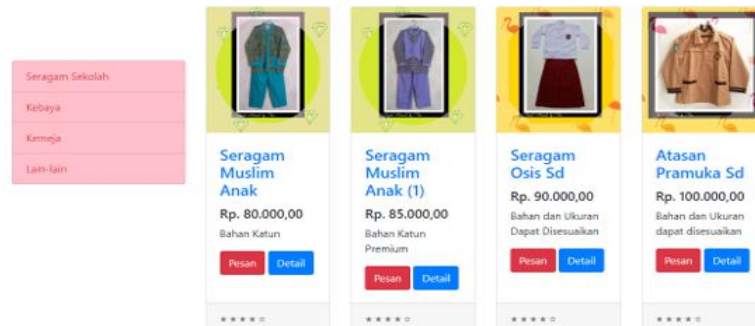
Gambar 7. Halaman Data Transaksi Admin

3.2.2 Halaman Member

Halaman *member* adalah halaman yang hanya dapat diakses oleh *member* yang telah melakukan *login*. Halaman *member* digunakan oleh *member* untuk melakukan transaksi-transaksi pemesanan barang. Halaman *member* terbagi menjadi beberapa halaman sebagai berikut :

a. Halaman Home

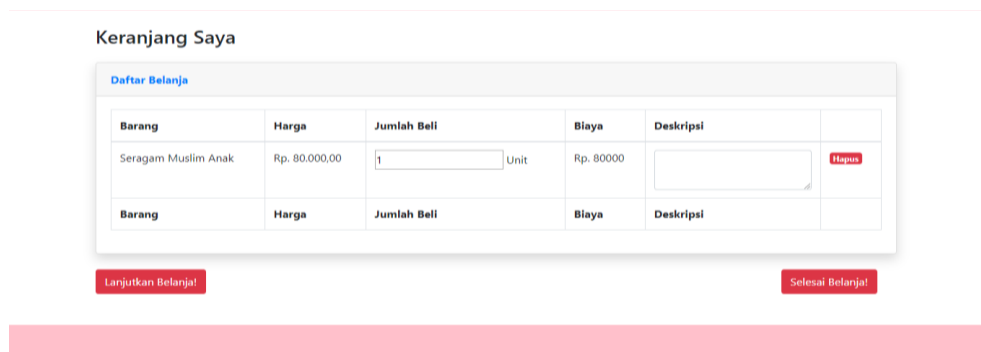
Halaman *home* pada *member*, *member* dapat melihat produk yang ditawarkan oleh toko. Tampilan halaman *home member* dapat dilihat pada Gambar berikut :



Gambar 8. Halaman Home Member

b. Halaman Keranjang Saya

Dalam halaman ini, *member* dapat menyelesaikan transaksi pemesanan yang sebelumnya telah dimasukkan ke keranjang. *Member* dapat menambahkan dan mengurangi barang dan setelah selesai *member* dapat menekan tombol Selesai Belanja dan akan diarahkan pada laman registrasi untuk menyelesaikan pesanan. . Berikut Gambar tampilan pada halaman keranjang saya:



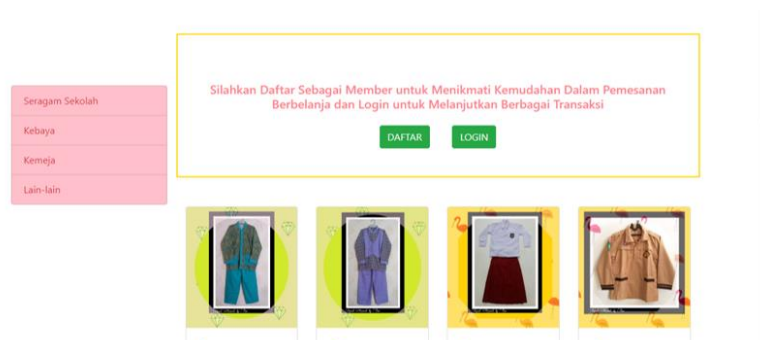
Gambar 9. Halaman Keranjang Saya Member

3.2.3 Halaman Pengunjung

Halaman Pengunjung adalah halaman yang hanya dapat diakses oleh siapa saja dan merupakan tampilan awal sistem. Halaman pengunjung digunakan untuk melakukan *registrasi member* dan melakukan *login*. Halaman pengunjung terbagi menjadi beberapa halaman sebagai berikut :

a. Halaman Home

Halaman *home* pengunjung dapat melihat berbagai produk dari toko tersebut. Tampilan halaman *home* pengunjung dapat dilihat pada Gambar berikut :



Gambar 10. Halaman Home Pengunjung

b. Halaman Daftar *Member*

Dalam halaman daftar *member*, pengunjung dapat mendaftarkan diri sebagai *member*. Berikut Gambar tampilan pada halaman daftar member.

Gambar 11. Halaman Daftar *Member* Pengunjung

3.2.4 Halaman Laporan

Halaman Laporan adalah halaman yang digunakan oleh *user* sebagai admin dalam menampilkan laporan yang diinginkan oleh admin.

a. Halaman Laporan Data Barang

Halaman ini merupakan halaman yang akan digunakan admin untuk mengelola laporan data barang. Perancangan untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 12 berikut :

Toko Konveksi
Jl. Aren, Parupuk Tabing, Kec. Koto Tengah, Kota Padang, Sumatra Barat, 25171
No. Telp : 0852-7890-0811

Laporan Data Barang

Nama barang	Kategori	Harga	Terjual
Seragam Muslim Anak	Seragam Sekolah	Rp. 80.000,00	0
Seragam Muslim Anak(1)	Seragam Sekolah	Rp. 90.000,00	0
Seragam Muslim Anak(2)	Seragam Sekolah	Rp. 85.000,00	0
Kemeja Osis Sd	Seragam Sekolah	Rp. 55.000,00	0
Kemeja Pramuka	Seragam Sekolah	Rp. 60.000,00	0
Kebaya Kartini	Kebaya	Rp. 300.000,00	0
Kebaya Ibu dan Anak	Kebaya	Rp. 400.000,00	0
Seragam Couple	Kebaya	Rp. 450.000,00	0
Kemeja by Request	Kemeja	Rp. 120.000,00	0
Kemeja Premium	Kemeja	Rp. 130.000,00	0
Kaos Custom	Lain-lain	Rp. 70.000,00	0
Kebaya Custom	Lain-lain	Rp. 400.000,00	0
Kemeja Custom	Lain-lain	Rp. 130.000,00	0

Padang, 17 December 2019
Pemilik Toko,

Gambar 12. Halaman Laporan Data Barang Admin

b. Halaman Laporan Penjualan

Pada Laporan Penjualan terdapat laporan penjualan harian, bulan dan tahunan. Untuk menampilkan halaman laporan penjualan bulanan, admin harus mengklik menu penjualan bulan ini atau memilih bulan dan tahun yang diinginkan untuk pada halaman penjualan oleh admin. Untuk mencetak laporan klik tombol cetak laporan. Bentuk laporan penjualan dapat dilihat pada Gambar 13 berikut

Toko Konveksi
Jl. Aren, Parupuk Tabing, Kec. Koto Tengah, Kota Padang, Sumatra Barat, 25171
No. Telp : 0852-7890-0811

Laporan Penjualan Bulan January 2020

Tanggal transaksi	Jumlah transaksi	Barang terjual	Pendapatan
09 January 2020	1 transaksi	3 unit	Rp. 300.000,00
08 January 2020	1 transaksi	3 unit	Rp. 240.000,00
05 January 2020	1 transaksi	5 unit	Rp. 400.000,00
04 January 2020	1 transaksi	1 unit	Rp. 80.000,00

Padang, 09 January 2020
Pemilik Toko,

Gambar 13. Halaman Laporan Penjualan Bulanan Admin

c. Halaman Laporan Data Transaksi

Halaman ini merupakan halaman yang akan digunakan admin untuk mengelola laporan data transaksi. Perancangan untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 14 berikut :

Toko Konveksi					
Jl. Aren, Parupuk Tabing, Kec. Koto Tengah, Kota Padang, Sumatra Barat, 25171 No. Telp : 0852-7890-0811					
Laporan Transaksi					
Nomor Transaksi	Pelanggan	Tanggal transaksi	Total biaya	Jumlah barang	Status
16	dian	17 Desember 2019	Rp. 900.000,00	3 unit	Pembayaran diterima
17	fitri	17 Desember 2019	Rp. 1.200.000,00	15 unit	Transaksi Selesai
18	naufal	17 Desember 2019	Rp. 425.000,00	5 unit	Menunggu pembayaran
19	fitri	17 Desember 2019	Rp. 2.600.000,00	20 unit	Transaksi Selesai
20	agy	17 Desember 2019	Rp. 800.000,00	10 unit	Transaksi Selesai

Padang, 17 Desember 2019
Pemilik Toko,

Gambar 14. Halaman Laporan Transaksi Admin

4. KESIMPULAN

Berdasarkan analisa yang telah dilakukan penulis terhadap Sistem Informasi Produksi mengenai konveksi pada Toko Konveksi, maka dapat menarik kesimpulan yaitu Sistem informasi produksi ini dapat membantu dalam keakuratan produksi tepat waktu karena pada sistem terdapat waktu produksi yang ditentukan oleh pihak konveksi. Dan Sistem informasi produksi mampu mengikuti keinginan desain produk sesuai dengan keinginan konsumen. Pada Sistem informasi Toko Koveksi ini membantu transaksi dengan mudah dan tersedia berbagai laporan yang membantu dalam pembukuan untuk pemilik Toko konveksi.

REFERENSI

- [1] I. Hermiati, R., Asnawati, A., & Kanedi, "Pembuatan E-Commerce Pada Raja Komputer Menggunakan Bahasa Pemrograman Php Dan Database Mysql," J. Media Infotama, vol. 1, no. 17, pp. 54–56, 2021.
- [2] T. Loveri, "Perancangan Sistem Informasi Delivery Order Pupuk Merk Trubus Berbasis Web Pada Cv. Prabu Siliwangi Padang," J. J – Click, vol. 5, no. 1, pp. 98–106, 2018.
- [3] F. Wongso, "Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Barcode Pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Lancang Kuning," J. Ilm. Ekon. Dan Bisnis, vol. 14, no. 1, pp. 182–195, 2020.
- [4] A. C. Rahmawati, N. A., & Bachtiar, "Aplikasi dalam simulasi penjualan dengan menggunakan metode monte carlo," vol. 14, no. 1, 2018.
- [5] R. N. F. Radiyan Rahim, "Aplikasi dalam simulasi penjualan dengan menggunakan metode monte carlo. Regional Development Industry & Health Science, Technology and Art of Life," vol. 2, no. 2, pp. 235–239, 2018.
- [6] S. Supiyandi, Fuad, R. N., Hariyanto, E., & Larasati, "Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Kredit Koperasi Menggunakan Metode Weighted Product," J. Media Inform. Budidarma, vol. 4, no. 4, pp. 1132–1139, 2020.
- [7] Wayan Gede Suka Parwita, R. A. Mutiarani, and I. N. W. Adnyana, "Implementasi Aplikasi Sistem Informasi Desa dan Kependudukan Berbasis Web Desa Kukuh Kerambitan," J. Widya Laksana, vol. 10, no. 1, pp. 27–32, 2021.
- [8] C. Rizal, "Sistem pendukung keputusan penentuan guru dan pegawai terbaik menggunakan metode saw (simple additive weighting) studi kasus smas islam alulum terpadu medan," J. Tek. dan Inform., vol. 6, no. 2, pp. 14–17, 2019.
- [9] A. Supiyandi, S., Siahaan, A. P. U., & Alfiandi, "Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Pegawai Honorer Kelurahan Babura dengan Metode MFEP," J. Media Inform. Budidarma, vol. 4, no. 3, p. 567, 2020.
- [10] M. M. B. N. a. I. S. Y. Zai, "Penerapan Technique for Orders Preference by Similarity to Ideal Solution (TOPSIS) untuk Keputusan Pemberian Kredit pada Calon Nasabah (Studi Kasus : PT. SS Finance)," MEDIA Inform.BUDIDARMA, vol. 1, no. 1, 2017.
- [11] Chairul Rizal, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TRYOUT UJIAN NASIONAL BERBASIS WEB," Algoritma. J. ILMU Komput. DAN Inform., vol. 4, no. 1, 2020.
- [12] Supiyandi, C. Rizal, M. Zen, and M. Eka, "PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI DESA UNTUK E-GOVERNMENT DESA TOMUAN HOLBUNG KECAMATAN BANDAR PASIR MANDOGI KABUPATEN ASAHAN," J. Pengabd. Al-Ikhlas, vol. 8, no. 2, pp. 286–294, 2022.
- [13] M. T. R. Chairul Rizal, Supiyandi Supiyandi, Muhammad Zen, Tasya Maulariqa Insani, "Implementasi Customer Relationship Management (CRM) Pada Aplikasi Sistem Informasi Administrasi Rawat Jalan dan Rawat Inap Pada Klinik Zaky Sinar Husada," Algoritma. J. ILMU Komput. DAN Inform., vol. 5, no. 1, 2021.
- [14] M. E. supiyandi, chairul rizal, Muhammad Zen, "Perancangan Sistem Informasi Desa Tomuan Holbung Menggunakan Metode Waterfall," JURIKOM (Jurnal Ris. Komputer), vol. 9, no. 2, pp. 274–280, 2022.
- [15] Bambang Prihatmanto, Supply Chain. Jakarta: Kompas Gramedia, 2018.
- [16] M. I. Pujawan, Supply Chain Management. Yogyakarta: Andi Offset, 2017.
- [17] H. A. S. R., T. H. Pudjiantoro, and A. I. H. Hadiana, "Pembangunan Sistem Informasi Manajemen Rantai Pasok Menggunakan Metode Min-Max Untuk Pengendalian Stok Bahan Baku Pada CV. Bidara Karya Gemilang," INFORMATICS Digit. Expert, vol. 2, no. 1, pp. 27–31, 2020.