

# **Pelatihan Pembuatan Media Pembelajaran (Pembuatan Soal-Soal) Menggunakan Powerpoint, Wondershare Quiz Creator Dan Edmodo Di SMK Apipsu Medan**

**Ikhsan Parinduri<sup>\*</sup>, Siti Nurhabibah Hutagalung**

Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi, Program Studi Teknik Informatika, Universitas Budi Darma, Medan, Indonesia

Email: <sup>1</sup>ikhsanparinduri9@gmail.com, <sup>2</sup>sitinurhabibah@gmail.com

**Abstrak**-Media Pembelajaran sangat penting guna keberlangsungan proses belajar dan mengajar. Pembuatan soal dengan penggunaan software aplikasi dan media digital. Bentuk soal tergantung dari desain, inputan dan luaran yang diinginkan. beberapa kendala di sekolah APIPSU Medan bagaimana meningkatkan kualitas para guru dalam pembuatan soal-soal baik secara online maupun offline. Pelatihan yang dilakukan dalam menjawab persoalan yang ada dalam peningkatan kualitas guru-guru pengembangan pembuatan soal-soal dan bank soal bentuk essay, pilihan berganda, gambar dan video. Penggunaan beberapa fitur-fitur microsoft powepoint, wondersharequiz creator dan edmodo membantu dalam terlaksananya kegiatan tersebut.

**Kata kunci** : Media Pembelajaran; Pembuatan Soal-Soal.

**Abstract**-Learning Media is very important for the continuity of the learning and teaching process. Making questions using application software and digital media. The form of the questions depends on the design, input and desired output. Some of the obstacles at the Medan APIPSU school are how to improve the quality of teachers in making questions both online and offline. The training is carried out in answering existing problems in improving the quality of development teachers in making questions and question banks in the form of essays, multiple choice, pictures and videos. The use of several Microsoft Powepoint, WondershareQuiz Creator and Edmodo features helps in carrying out these activities.

**Keywords**: Learning Media; Making Questions

## **1. PENDAHULUAN**

Media Pembelajaran penggunaan beberapa *software-software* menggunakan media *online* dan *offline* dalam pembuatan soal - soal beredar di layanan *Google*. Layanan penerapannya sangatlah mudah dipelajari tingkatan Sekolah Dasar, Pertama, Atas, bimbingan tes, hingga Perguruan Tinggi. Kebanyakan sekolah dan perguruan tinggi sampai saat sekarang ini dalam pembuatan soal, masih menggunakan media lembaran - lembaran kertas, hal ini merugikan sekali dalam bidang akademis membuang uang untuk persiapan penyelenggaraan ujian baik ujian tengah semester ataupun ujian akhir semester dan kegiatan *tryout*. Setelah berlangsungnya proses ujian, kebanyakan lembaran soal berserakan di area dekat tempat terselenggaranya ujian, membuat sampah cukup banyak, bersifat mubajir dan kebanyakan penyelenggara tidak menyadari.

Pada proses belajar dan mengajar umumnya di dalam dan luar ruangan pada dunia pendidikan pemanfaat teknologi digital, penggunaan komputer, laptop dan android sangat berperan. Dikarenakan baik siswa, mahasiswa, guru dan dosen sudah banyak menggunakan hal tersebut. Pemanfaatan *Microsoft Office*, contohnya *powerpoint* memiliki fitur - fitur desain, warna dan tampilan bentuk pembuatan soal dan penilainya langsung (skor) yang diinginkan (Heru Aliwardhana, 2021). Pengguna sendiri dapat mengaplikasikan membuat presentase pada inputan data - data, suara, video, gambaran-gambaran cerita. *Software WondershareQuiz Creator, edmodo* juga terdapat model - model soal diantaranya : bentuk essay, pilihan berganda, rumus matematika, gambar maupun peta dan simulasi. Sifatnya menggunakan media jaringan internet. Pembuat dan pengguna bisa melihat langsung, merubah, mengisi data peserta, penyelenggara, menjawab soal dan perhitungan persentase nilai dapat dicetak dimapun berada.

Dari peristiwa tersebut diatas merupakan dasar dari Tim membuat suatu kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat dengan tema "Pelatihan Pembuatan Media Pembelajaran (Pembuatan soal-soal) Menggunakan *Powerpoint, WondershareQuiz creator* dan *Edmodo* di SMK APIPSU Medan" pada tanggal 27-28 Agustus 2019. *Microsoft Office PowerPoint* adalah sebuah program komputer untuk presentasi yang dikembangkan oleh Microsoft di dalam paket aplikasi kantor mereka, *Microsoft Office*, selain *Microsoft Word, Excel, Access* dan beberapa program lainnya (Lestari & Lestari, 2019). *PowerPoint* berjalan di atas komputer PC berbasis sistem operasi *Microsoft Windows* dan juga *Apple Macintosh* yang menggunakan sistem operasi *Apple Mac OS*, meskipun pada awalnya aplikasi ini berjalan di atas sistem operasi *Xenix*. Aplikasi ini sangat banyak digunakan, apalagi oleh kalangan perkantoran dan pebisnis, para pendidik, siswa, dan trainer. Dimulai pada versi *Microsoft Office System 2003*, *Microsoft* mengganti nama dari sebelumnya *Microsoft PowerPoint* saja menjadi *Microsoft Office PowerPoint* (Mengajar & Campus, n.d.). Lalu, pada *Office 2013*, namanya cukup disingkat *PowerPoint* Versi terbaru dari *PowerPoint* adalah versi 16 (Manurung et al., 2022), yang tergabung ke dalam paket *Microsoft Office 2016*. Saat ini, sebagian besar pendidikan (Guru dan Dosen) telah menggunakan *Microsoft PowerPoint* sebagai

salah satu alat presentasi maupun digunakan untuk membuat media pembelajaran. Dalam pemanfaatan PowerPoint dapat difungsikan VBA (Visual Basic Application) untuk membuat pen-skor-an evaluasi menggunakan program PowerPoint sudah banyak dikembangkan.

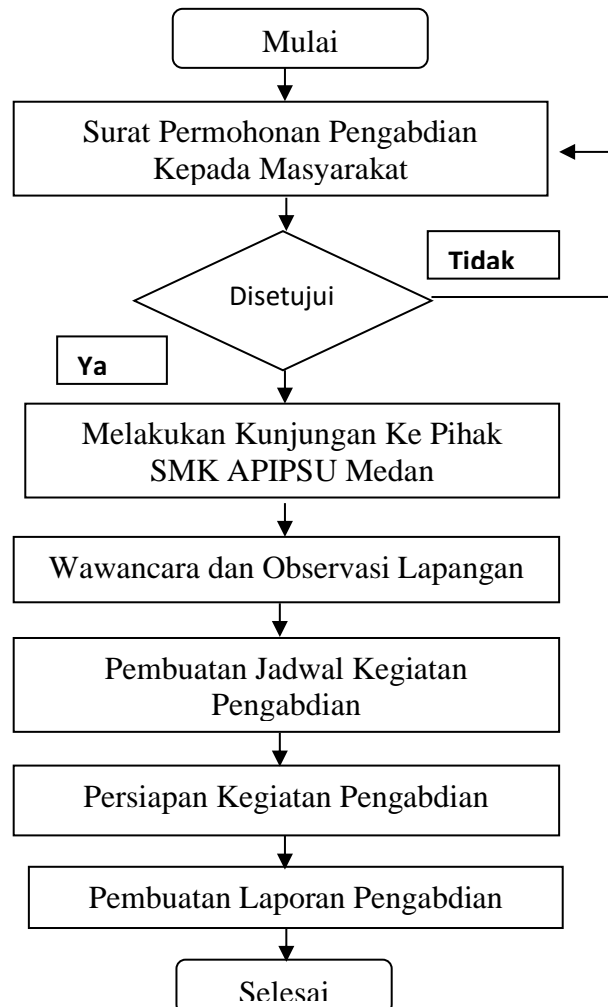
Dalam penyelenggaraan kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini 3 orang Dosen dari STMIK Budi Darma Medan yang ikut serta dengan beberapa disiplin bidang ilmu, bidang komputer, manajemen.

## 2. METODE PELAKSANAAN

Pada Metode pelaksanaan yang dilakukan dalam kegiatan pengabdian ada 5 (Lima) langkah, berikut ini langkah antara lain:

1. Melakukan koordinasi agar mendapatkan persetujuan pelaksanaan kegiatan dengan lembaga penelitian dan pengabdian kepada Masyarakat (LPPM) Universitas Budi Darma.
2. Melakukan kunjungan dari Universitas Budi Darma kepada Sekolah SMK APIPSU Medan untuk melakukan pelaksanaan pengabdian masyarakat di sekolah tersebut.
3. Melakukan wawancara dan observasi dari Universitas Budi Darma kepada kepala Sekolah SMK APIPSU Medan untuk melakukan pelaksanaan pengabdian masyarakat di sekolah tersebut.
4. Menentukan susunan untuk acara persiapan kegiatan pengabdian kepada masyarakat sesuai dengan jumlah peserta yang sudah disetujui dan waktu.
5. Membuat laporan pengabdian kepada masyarakat.

Berikut ini gambaran dari langkah-langkah diatas dapat dilihat pada gambar 1 di bawah ini:



**Gambar 1.** Diagram pelaksanaan kegiatan

### 2.1 Media Pembelajaran

Istilah media berasal dari bahasa Latin yang merupakan bentuk jamak dari "medium" yang secara harafiah berarti perantara atau pengantar(Arsyad A, 2011). Makna umumnya adalah segala sesuatu yang dapat menyalurkan

informasi dari sumber informasi kepada penerima informasi. Istilah media ini sangat populer dalam bidang komunikasi (Rohani, 2019). Proses belajar mengajar pada dasarnya juga merupakan proses komunikasi, sehingga media yang digunakan dalam pembelajaran disebut media pembelajaran. Media difungsikan sebagai sarana untuk mencapai tujuan pembelajaran. Selain itu media juga harus melibatkan siswa sehingga pembelajaran dapat terjadi.

## 2.2 Wondershare Quiz Creator

*Wondershare Quiz Creator* merupakan perangkat lunak untuk pembuatan soal, kuis atau tes (Syahputra, 2022). Tampilan yang sederhana sangat membantu setiap orang dalam penggunaan *Wondershare Quiz Creator*, sehingga sangat mudah digunakan dan tidak memerlukan kemampuan bahasa pemrograman yang sulit untuk mengoperasikannya (Fuad & Abdullah, 2015).

## 2.3 Edmodo

Edmodo adalah platform pembelajaran yang aman digunakan untuk guru, siswa, dan sekolah yang berbasis sosial media (Wahyuni, 2019). Selain itu, edmodo memiliki kemiripan dengan facebook hanya saja lebih bersifat edukatif dan lebih banyak digunakan untuk kepentingan dunia pendidikan. Edmodo memiliki banyak fitur yang dapat digunakan untuk pelaksanaan pembelajaran. Fitur-fitur tersebut dapat dimanfaatkan sesuai dengan kebutuhan masing-masing guru dan siswa. Fitur-fitur yang ada pada edmodo antara lain group (grup), library (perpustakaan), note (catatan), assignment (penugasan), alert (pengumuman), dan lain sebagainya (Niko Chandra Gultom, Asnita Hasibuan, 2022).

# 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

## 3.1 Pelaksanaan Kegiatan

Peningkatan kualitas pengajaran sangatlah diperlukan sekali oleh seorang guru yaitu dengan pemanfaatannya perkembangan dunia teknologi digital secara online pada saat sekarang ini. Dalam hal pembuatan soal-soal baik soal online maupun soal offline. Guru dapat memanfaatkan beberapa media diantaranya layanan microsoft office powerpoint, wondersharequiz Creator dan Edmodo yang memiliki banyak fitur-fitur sesuai kebutuhan desain dan inputan soal-soal diinginkan. Soal-soal dapat berbentuk essay, pilihan ganda, gambar dan video. Pada kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini dilakukan untuk menjawab permasalahan dari pihak Yayasan SMK APIPSU Medan yaitu membantu dalam memperkenalkan dunia digital online dalam pelatihan pembuatan soal-soal secara online dan bank soal setiap mata pelajaran.

## 3.2 Peserta Pelatihan

Adapun peserta pelatihan kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini dihadiri oleh guru-guru mata pelajaran yang berada di SMK APIPSU Medan yang berjumlah 27 Orang dan pihak Kepala Sekolah beserta staf pengajaran lainnya yang terlibat.

**Tabel 1.** Nama Peserta Ikut pelatihan

No	Nama Peserta
1	Emmy Riyanti, SE
2	Yuda Endar Triwahyudi
3	Yenny ER
4	Al Furad
5	Yulnetti
6	Nuraliah
7	Siti Fatimah HRP
8	Zakaria Nasution
9	Azrina Purba
10	Edumi Rizal
11	Ely Juwita Kusuma
12	Rohan
13	Dessy Novianty
14	Elvia Nofiyenti
15	Usi Fitri
16	Sri Wulandari
17	Chairun Nisa
18	Novi Akbar
19	AH Ginting

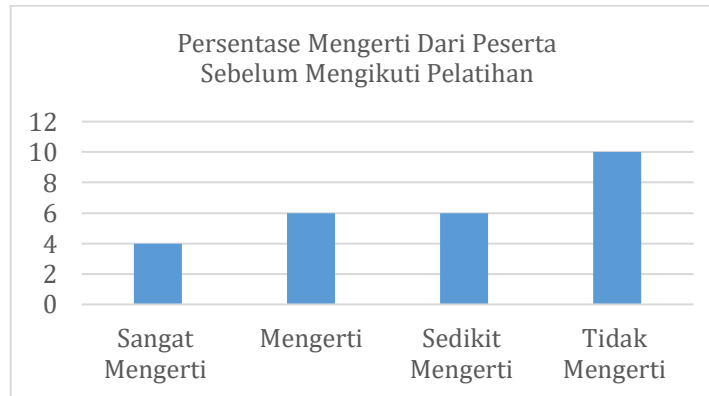
No	Nama Peserta
20	Fitri Rahayani
21	Trie Aquanti
22	Fitri Ardianti
23	Rosmidar
24	Lesmarini
25	Paimin
26	Vini Syahentiaarini

### 3.3 Lokasi dan Waktu Pelaksanaan

Kegiatan Pelatihan ini dilaksanakan di SMK APIPSU Medan Laboaratorium Komputer, pada hari Rabu Tnnggal 28 Agustus 2019 dan dimulai pada pukul 08.00 Wib sampai dengan selesai.

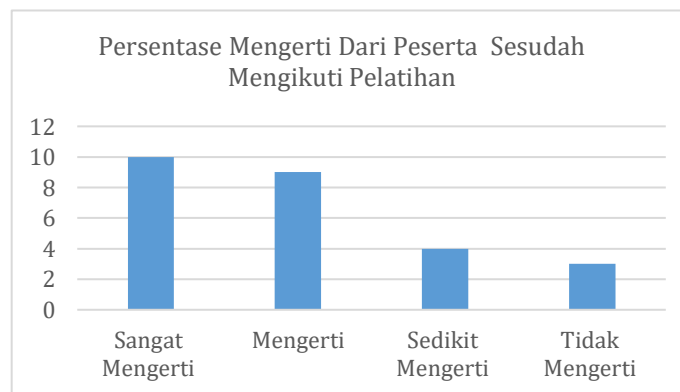
### 3.4 Evaluasi Keberhasilan

Adapun tema kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini adalah pelatihan pembuatan media pembelajaran soal-soal menggunakan *powerpoint*, *wondersharequiz creator* dan *edmodo*. Pelatihan ini berlajalan dengan lancar dengan didukung beberapa persiapan-persiapan yang telah dilakukan dnegan baik dan mendapat antusias dari peserta. Peserta yang teridiri dari pihak Pimpinan Sekolah SMK APIPSU Medan dan guru-guru menyatakan kegiatan ini sangat bermafaat sekali dan membantu kami dalam pengembangan media-media baik secara online dan offline dalam desain, penginputan pembuatan soal-soal tugas rumah, ujian tengah semester, try out dan ujian akhir semester.



Gambar 2. Tingkat Mengerti Dari Peserta Sebelum Mengikuti Pelatihan

Sesudah mengikuti kegiatan pengabdian kepada masyarakat yang dilakukan yaitu pembuatan media pembelajaran (pembuatan soal-soal) menggunakan power point, wondershare quiz creator dan edmodo. Pada guru yang pertamanya tidak mengerti tentang power point, wondershare quiz creator dan edmodo saat ini para guru sudah mengerti power point, wondershare quiz creator dan edmodo untuk pembuatan soal-soal sisswa bahkan sudah bisa menerapkannya.



Gambar 3. Tingkat Mengerti Dari Peserta Sesudah Mengikuti Pelatihan

Pada tingkat mengerti para guru dapat dilihat gambar2, dimana tingkat mengerti lebih banyak dari pada tingkat yang lainnya. Maka dari itu manfaat dari kegiatan ini dapat membantu kami dalam pengembangan media-media baik secara online dan offline dalam desain, penginputan pembuatan soal-soal tugas rumah, ujian tengah



- Belajar Siswa. *JTPPm (Jurnal Teknologi Pendidikan Dan ...*, 54–63. <http://jurnal.untirta.ac.id/index.php/JTPPm/article/view/7856>
- Heru Aliwardhana. (2021). Upaya Meningkatkan Keterampilan Guru dalam Pembuatan Video Pembelajaran Berbasis Power Point dan Filmora Melalui in House Training. *AL-FIKRAH: Jurnal Studi Ilmu Pendidikan Dan Keislaman*, 4(1), 22–43. <https://doi.org/10.36835/al-fikrah.v4i1.109>
- Lestari, P. A., & Lestari, N. P. E. B. (2019). Pelatihan Aplikasi Perkantoran Menggunakan Microsoft Office Di Pantu Asuhan Rumah Impian Kota Denpasar. *Jurnal Lentera Widya*, 1(1), 30–34. <https://doi.org/10.35886/lenterawidya.v1i1.63>
- Manurung, J., Sinaga, B., Hasugian, P. M., Logaraj, L., & Ramen, S. (2022). Pelatihan Peningkatan Kemampuan Penggunaan Microsoft Office Bagi Mahasiswa Sekolah Tinggi Teologi Baptis Medan. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Nusantara*, 2(2), 75–81. <https://doi.org/10.55338/jpkmn.v2i2.252>
- Mengajar, K., & Campus, T. (n.d.). *Penerapan Adaptasi Teknologi ( Microsoft Word Dan Power Point ) Di Sdn 31 Rejang Lebong*. 8–14.
- Niko Chandra Gultom, Asnita Hasibuan, C. R. G. (2022). Komparasi Efektivitas Edmodo Dengan Google Classroom Sebagai Media Pjj Dalam Penugasan Pelajaran Bahasa Indonesia. *Jurnal Sastra*, 11(1), 1–12. [https://www.researchgate.net/publication/269107473\\_What\\_is\\_governance/link/548173090cf22525dcb61443/download%0Ahttp://www.econ.upf.edu/~reynal/Civil\\_wars\\_12December2010.pdf%0Ahttps://think-asia.org/handle/11540/8282%0Ahttps://www.jstor.org/stable/41857625](https://www.researchgate.net/publication/269107473_What_is_governance/link/548173090cf22525dcb61443/download%0Ahttp://www.econ.upf.edu/~reynal/Civil_wars_12December2010.pdf%0Ahttps://think-asia.org/handle/11540/8282%0Ahttps://www.jstor.org/stable/41857625)
- Rohani. (2019). Diktat Media Pembelajaran. *Fakultas Ilmu Tarbiyah Dan Keguruan Universitas Islam Negeri Sumatera Utara*, 1–95.
- Syahputra, I. (2022). *Pelatihan Penyusunan Soal Interaktif Menggunakan Wondershare Quiz Creator Pada Proses Pembelajaran Daring Bagi Guru-guru SMP di Wilayah Kecamatan Tarumajaya Bekasi keperluan presentasi umumnya para guru menggunakan Ms Powerpoint , atau untuk keperluan hardware apa saja asal dilengkapi Flash Player ; dapat juga laman web , dan bahkan guru bisa penyusunan soal menggunakan WonderShare Quiz Creator . Guru-guru di wilayah kecamatan dan evaluasi di sekolahnya . Selain itu juga umumnya para guru-guru di wilayah kecamatan yang dapat digunakan untuk menunjang proses pembelajaran online khususnya untuk. 03(01), 1–8.*
- Wahyuni, S. (2019). Pelatihan Penggunaan Aplikasi Edmodo Bagi Guru Smp Dan Sma Smart Indonesia Pekanbaru. *Dinamisia : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 3(1), 69–75. <https://doi.org/10.31849/dinamisia.v3i1.2218>